

Academia Electronica w Second Life

Instrukcje do ekranów

SPIS TREŚCI:

Ekran do wyświetlania slajdów w Second Life.....	2
Ekran wykorzystywane w Academia Electronica.....	3
Ekran bez funkcji multimedialnych.....	4
Ekran z teksturą multimedialną.....	6
Ekran do streamingu treści z pulpitu.....	8

Ekran do wyświetlania slajdów w Second Life

Ogólnie w Second Life istnieje wiele metod wyświetlania prezentacji. Do najczęściej wykorzystywanych należą:

1. Tekstura na primie.
2. Treść online na primie.
3. Hybryda treści online oraz tekstur na primie (wykorzystanie obu powyższych jednocześnie).
4. Obiekt ze skryptami umożliwiający streaming treści (opcja 2 z zaawansowanymi możliwościami hosta).

Opcja 1 jest najbardziej rozpowszechniona. Istnieje wiele rozwiązań wyświetlania tekstur na primie (kształcie podstawowym, dokładniej na jednej z jego powierzchni [polskie tłumaczenia zwykle podają słowo: strona]):

- a. Złap, przeciągnij i upuść teksturę.
- b. Załaduj tekstury do zawartości obiektu i użyj skryptu (to rozwiązanie pozwala na kolejgowanie slajdów).
- c. Załaduj klucz UUID tekstury bezpośrednio z szafy [eng. inventory] (wymaga znajomości skryptowania).

Opcja 2 najczęściej wykorzystuje wbudowaną funkcjonalność Second Life, "Media on Prim", która pozwala przekształcić daną powierzchnię w przeglądarkę internetową, co umożliwia przeglądanie treści bez uruchamiania osobnego programu.

Minusem takiego rozwiązania jest większe zużycie łącza dla głównej aplikacji, co może wpłynąć na czas ładowania, odświeżania treści oraz tekstur.

Dlatego też coraz powszechniejszą praktyką, staje się opcja numer 3, gdzie w Second Life wyświetla się głównie treści statyczne, a wszelkie linki podaje się na czacie ogólnym, aby słuchacze mogli je otworzyć w swoich przeglądarkach. Obecne konfiguracje sprzętowe są w stanie poradzić sobie z takimi wymaganiami.

Istnieje także opcja 4, czyli bardziej zaawansowanego ekranu wykorzystującego serwis streamingowy. Najczęściej użytkownik otrzymuje ekran oraz link do portalu, gdzie za pomocą udostępnienia ekranu komputera, jest w stanie wyświetlić prezentację, film, PDF lub każdy inny plik, gdyż używa on własnych aplikacji, a obraz jest przetwarzany przez portal, przeglądarkę internetową i/lub aplikację mobilną.

Taki system jest powszechnie użytkowany w światach VR.

Ekranu wykorzystywane w Academia Electronica

W Academia Electronica używa się obecnie trzech typów ekranów do wyświetlania prezentacji:

1. Standardowy bez funkcji multimedialnych - system przeciągnij i upuść teksturę załadowaną do Second Life (jednorazowa opłata za każdy plik za dożywotni hosting).
2. Standardowy z funkcją przeglądarki internetowej (Media on Prim).
3. Multimedialny z funkcją streamingu treści z komputera przez portal internetowy.

Jak rozpoznać z jakim ekranem mamy do czynienia:

1. Zbliź się do ekranu, aby widok nie był przysłonięty przez inne obiekty
2. Najedź kursorem myszy na ekran i sprawdź co się stanie:
 - a. Ekran standardowy - kursor pozostanie ten sam lub zmieni się w lupe - ekran nie posiada ramki.
 - b. Ekran Media on Prim - kursor zmieni się w rączkę z palcem, dodatkowo nad ekranem może wyświetlić się belka przycisków przeglądania - ekran nie posiada ramki.
 - c. Ekran streamingowy - kursor zmieni się w rączkę z palcem - ekran posiada ramkę stylizowaną na telewizor.
3. Skorzystaj z odpowiedniej instrukcji na kolejnych stronach.

Ważne!

Bardzo prosimy prowadzących o nieużywanie treści wymagających osobnego logowania na ekranach typu Media on Prim.

Jest to spowodowane automatycznym ograniczeniem sesji tylko do 1 obiektu na raz na dane logowanie do Second Life. Oznacza to iż każdy obiekt, z którego korzystamy będzie traktowany jako osobna sesja na innym urządzeniu, przez co zabezpieczenia danego portalu mogą zablokować dostęp. W takich wypadkach zalecamy podanie linku na czat ogólny.

Ekran bez funkcji multimedialnych

Ekran bez funkcji multimedialnych są w każdej sali wykładowej Akademii. Najczęściej widoczne są na nich loga uczelni i/lub Academia Electronica.

Instrukcja używania:

1. Aktywuj grupę "Academy Teacher":

- Kliknij w ikonę: "People" (ludzie).
- wyberz zakładkę: "Groups" (grupy).
- Kliknij prawym klawiszem myszy na wybranej grupie i wybierz: "Activate" (aktywuj).

Jeżeli nie masz dostępu do grupy poproś osoby zarządzające o zaproszenie.

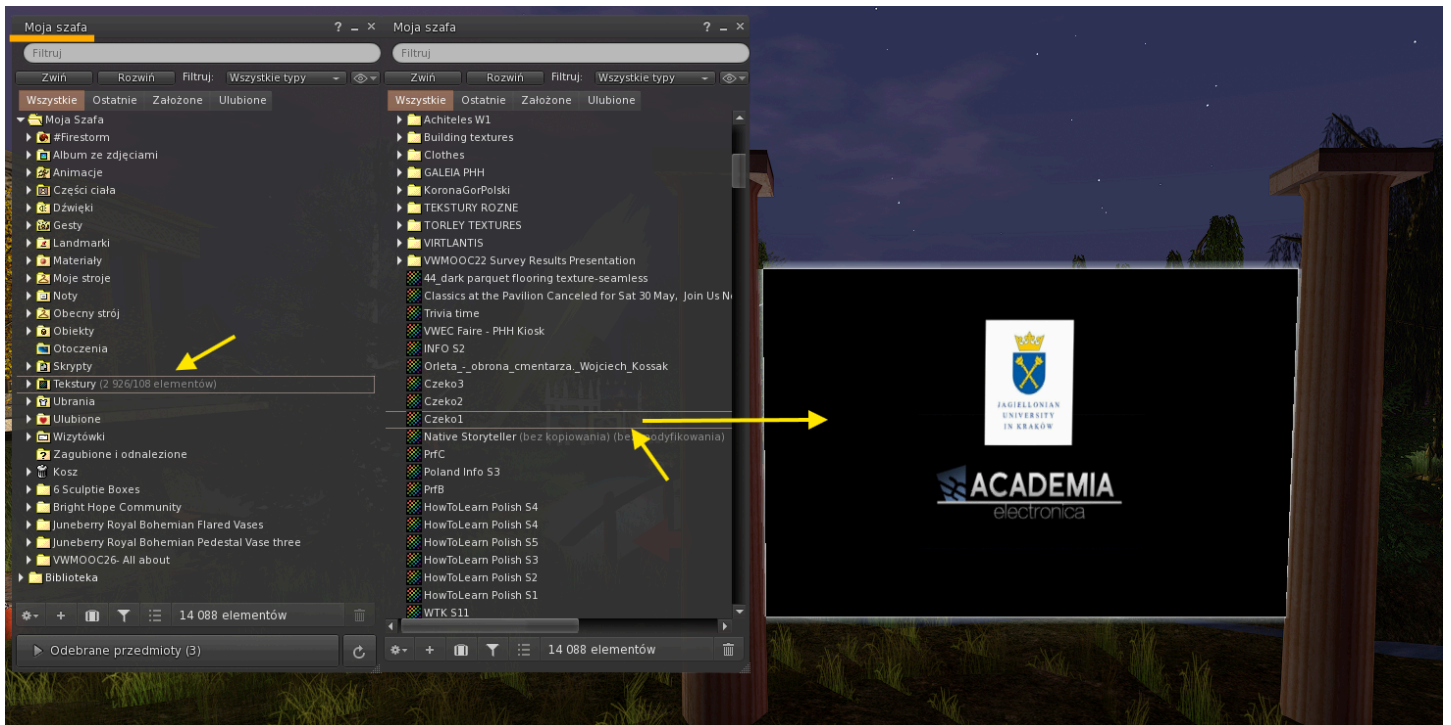
Ważne!

Po akceptacji zaproszenia wyloguj się i zaloguj ponownie do Second Life w celu aktualizacji zestawu uprawnień (rzadko jest aktualizowany bez tej procedury).

Zrzut ekranu pokazujący kroki 1.a - 1.c:



2. Otwórz swoje "Inventory" (szafę) i przejdź do folderu "Textures" (tekstury):
 - a. Ustaw się blisko ekranu.
 - b. Przeciągnij i upuść teksturę ze slajdem na ekran.



Ładowanie slajdów (plików graficznych) do Second Life, kosztuje 10 L\$ (Linden Dolarów) za każdy plik.

Uwaga, pliki wysokiej jakości (2K lub wyższej) będą kosztować 50 L\$ za plik. Zaleca się używania plików PNG i/lub JPG generowanych przez programy do prezentacji (mieszczą się w podstawowej cenie).

3. Powtarzaj przeciąganie tekstur do zakończenia prezentacji. Jeżeli przy przeciąganiu otrzymasz znak zakazu, oznacza to że plik nie został jeszcze wczytany do pamięci. Ponów próbę za kilka sekund.

Ekran z teksturą multimedialną

Ekran ten nie różni się zasadniczo od ekranu bez funkcji multimedialnych i można używać go tak jak ekran bez funkcji multimedialnej. Jedyną różnicą jest możliwość kliknięcia w ekran przez widza, w celu załadowania treści multimedialnej: strony internetowej, filmu z youtube lub innej platformy, pliku PDF w sieci (do 8 MB).

UWAGA!

Alternatywnym rozwiązaniem jest podawanie linku do treści online na czacie pisanym, aby słuchacze mogli otworzyć je osobno, jeżeli chcemy używać wyłącznie ekranu bez media tekstury.

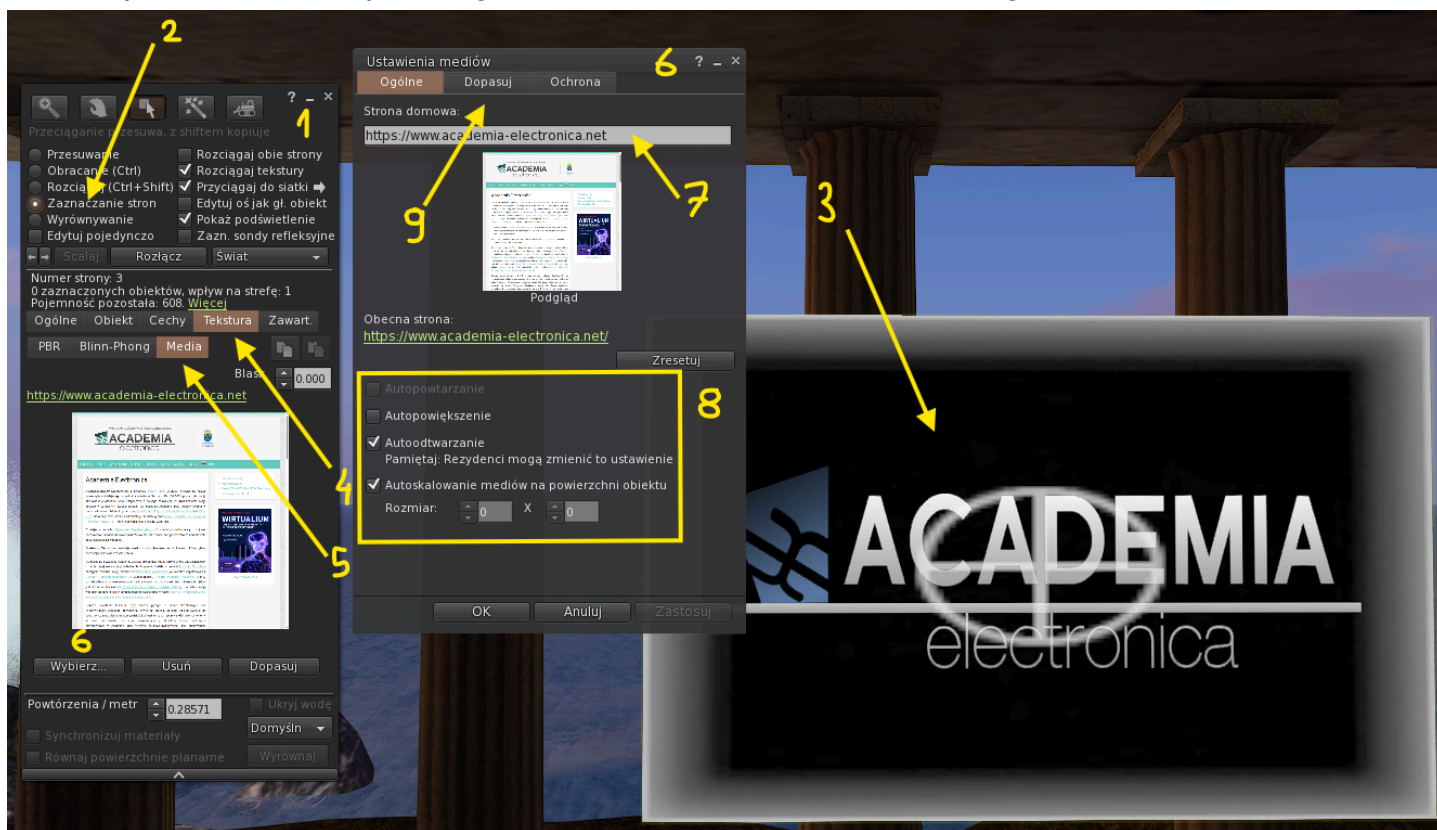
Instrukcja przygotowania ekranu do obsługi treści online

1. Kliknij prawym klawiszem myszy na ekranie i wybierz z menu kontekstowego: "Edit" (Edytuj).
2. W oknie edycji obiektu, wybierz: "Side select" (zaznaczenie stron).
3. Kliknij w przód ekranu - zostanie zaznaczona tylko jedna strona obiektu.
4. Wybierz zakładkę: "Texture" (tekstura).
5. Wybierz podzakładkę: "Media".
6. Na dole okna kliknij w: "Choose..." (Wybierz...) - otworzy się nowe okienko.
7. Wprowadź URL do strony internetowej / youtube - wyświetli się pogląd.
8. Ustaw parametry wyświetlania:
 - a. Auto zoom (auto powiększenie) - TAK - widok osoby klikającej zostanie automatycznie zcentrowany i przybliżony.
 - b. Auto play (auto odtwarzanie) - TAK (dla prezentacji lub plików PDF), NIE (dla filmów).
 - c. Auto scale (auto skalowanie) - TAK - tekstura będzie rozciągnięta na cały ekran.
9. Ustaw parametry nawigacji w zakładce: "Dopasuj"
 - a. Rozmiar kontrolki:
 - i. Standardowe - rozszerzony pasek adresu przeglądarki.
 - ii. Małe - tylko ikony.
 - b. Nawigacja i interaktywność oraz widoczność paska kontrolki. Zaleca się następujące ustawienia:
 - i. Właściciel - obie funkcje włączone.
 - ii. Grupa Academy Teacher - obie funkcje włączone.
 - iii. Każdy (każda inna osoba) - tylko nawigacja i interaktywność.

Takie ustawienie pozwala na zmiany danych podczas wykładu tylko przez prowadzących, w przypadku prezentacji / pliku PDF pozwala publiczności dowolnie przewijać treść ale bez możliwości zmiany linku.

10. Zamknij okna edycji przyciskami Zastosuj oraz OK.

Poniższy zrzut ekranu pokazuje rezultat kroków 1 - 8 oraz miejsce zakładki z kroku 9:



Instrukcja użytkownika ekranu do wyświetlania treści online:

1. Kliknij na ekran.
2. Poczekaj aż Second Life załaduje treść.
3. Używaj tak jak normalnej przeglądarki internetowej byle bez logowania do portali.

Ważne!

Automatyczne odtwarzanie multimediiów jest domyślnie wyłączone (zapobiega to uruchamianiu wielu ekranów na raz). Aby osoby mogły zobaczyć treść, za każdym razem gdy znajdą się na parceli, muszą kliknąć w ekran (jeśli wyłączyły uprzednio odtwarzanie na górnej belce ikoną pauzy).

Poniższe zrzuty ekranu ilustrują zachowanie się ekranu przed i po kliknięciu:



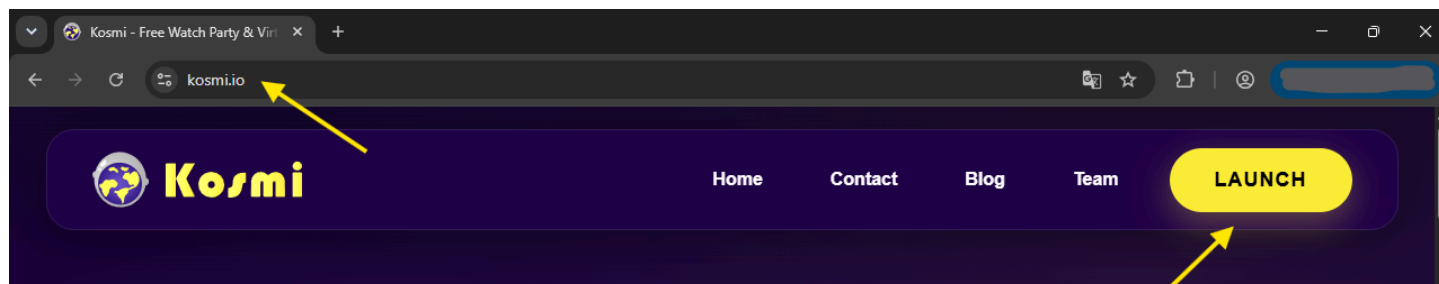
Ekran do streamingu treści z pulpitu

Wykorzystujemy darmowe rozwiązanie do wspólnego oglądania treści z platformy KOSMI.

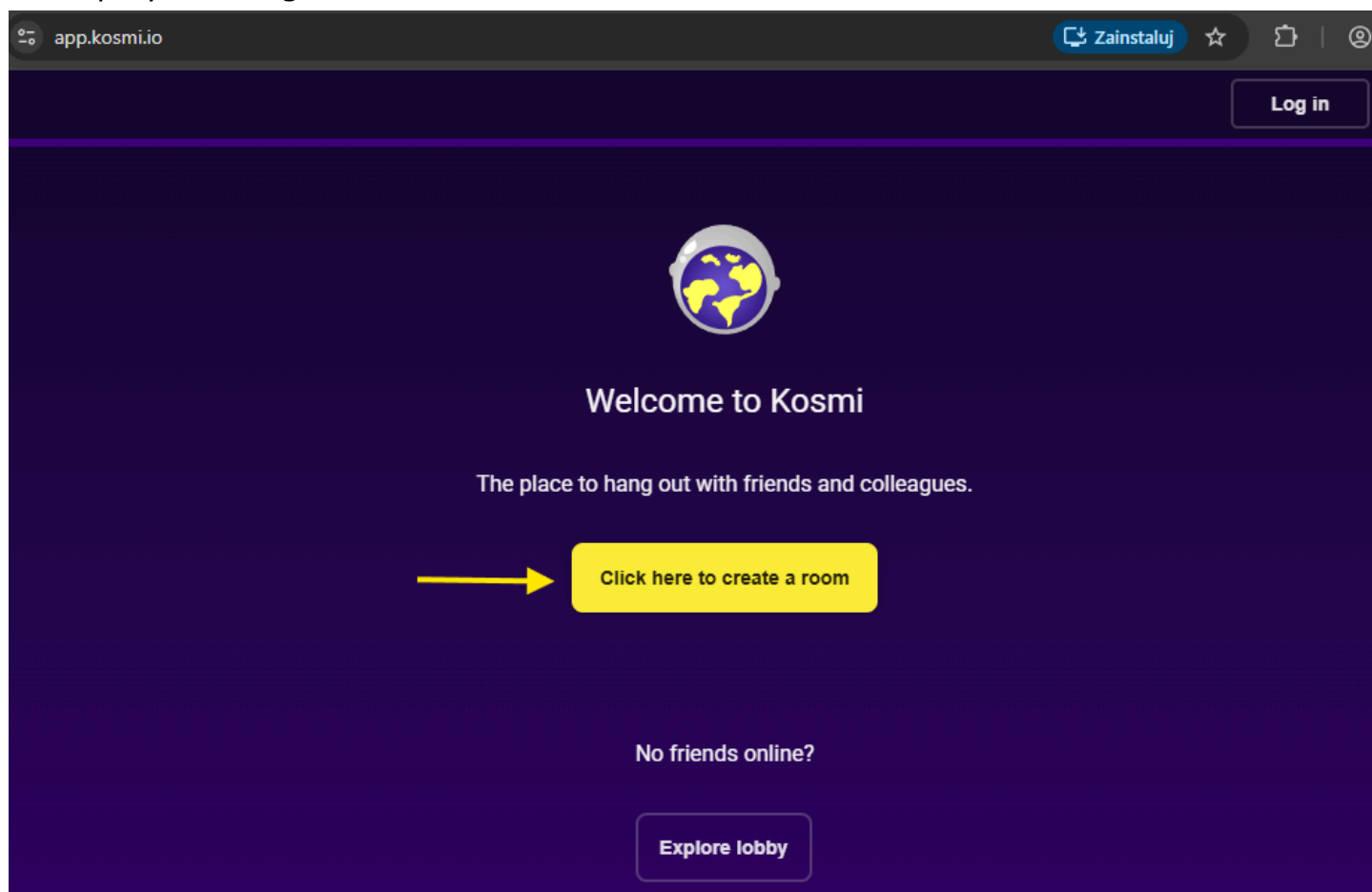
Do poprawnego działania wymagana jest przeglądarka Google Chrome.

Instrukcja przygotowania pokoju do streamingu:

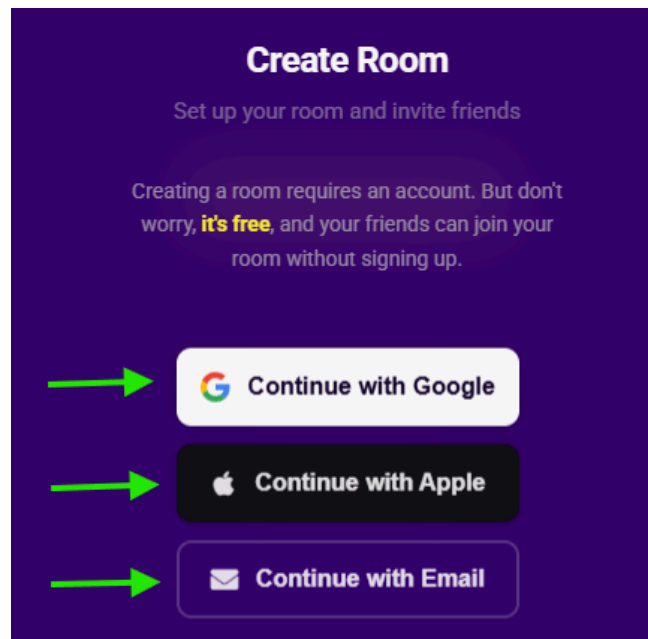
1. Wejdź na platformę kosmi.io.
2. Kliknij w przycisk: "LAUNCH".



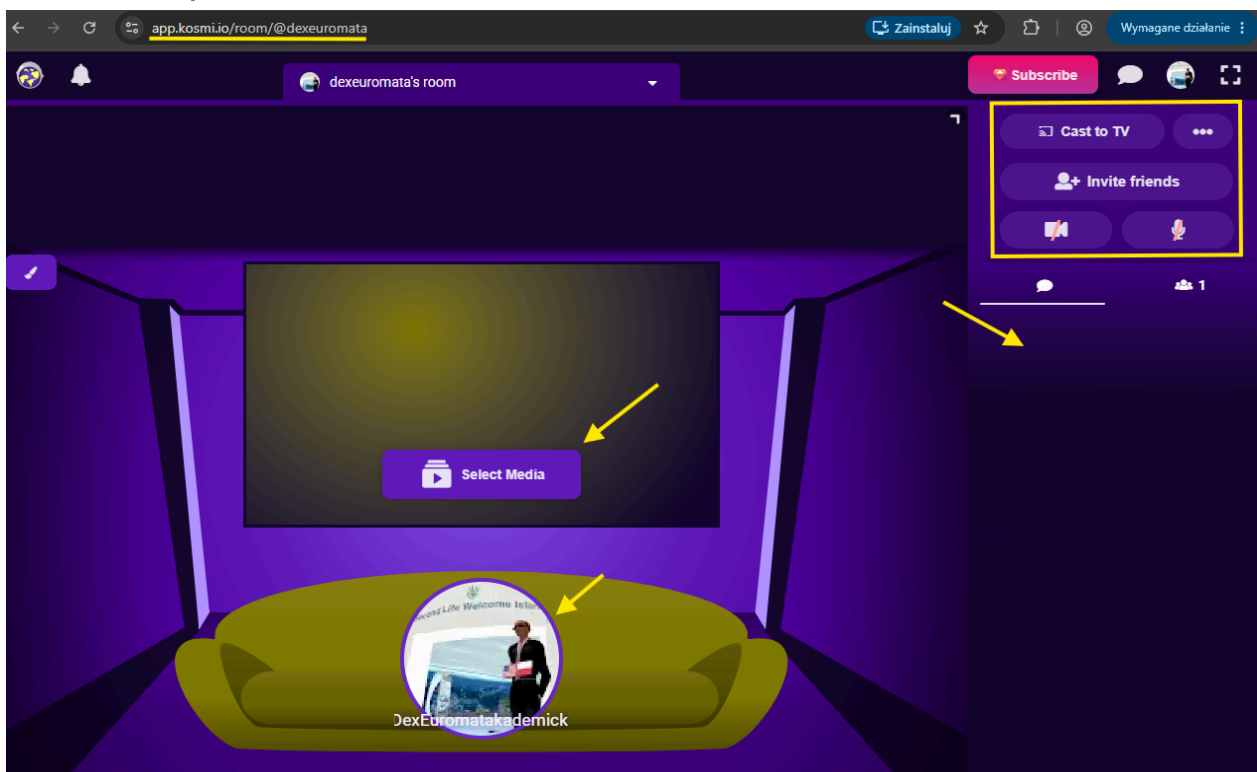
3. Do utworzenia pokoju wymagane jest utworzenie konta. Można to zrobić klikając "Create Room" lub "Sign Up". Jeżeli posiadamy konto, możemy od razu kliknąć przycisk "Log in".



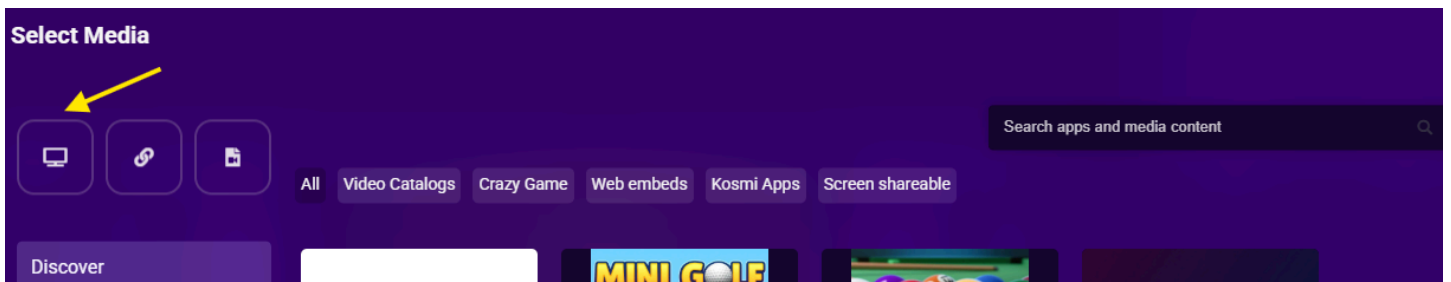
4. Możesz użyć konta Google lub Apple w celu utworzenia darmowego konta, z którym będzie powiązany pokój streamingu, lub użyć e-maila.



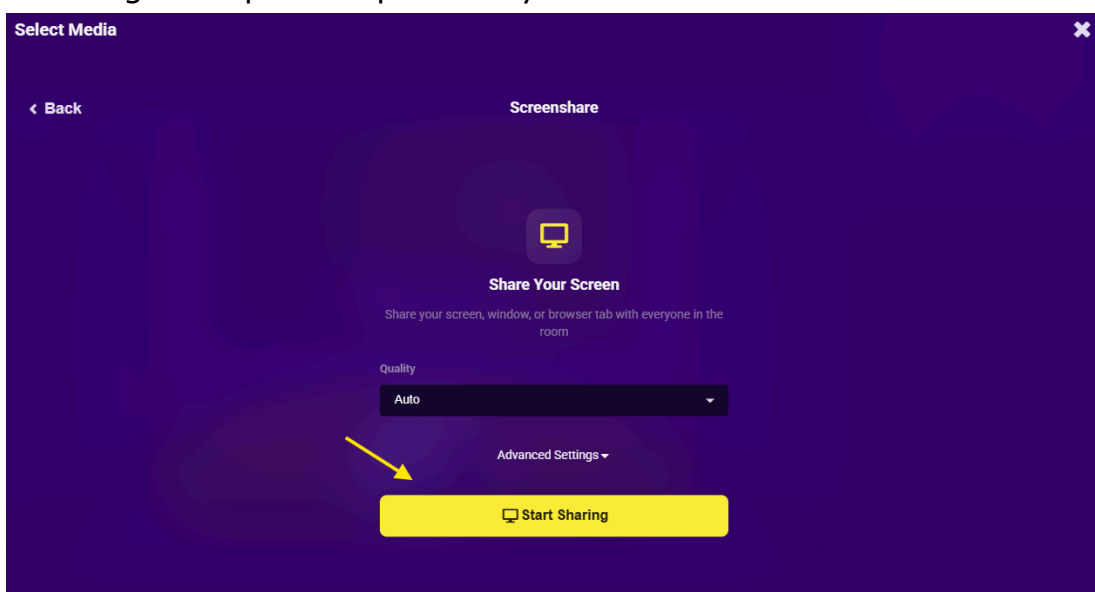
5. Po zalogowaniu do konta otrzymasz widok na ekran z widownią i czatem.
- a. Możliwe że automatycznie zostanie dodany agent AI do widowni - można go zignorować lub usunąć z pokoju.
 - b. Otrzymasz przyciski akcji - możesz udostępnić widok z kamery, dźwięk z mikrofonu, zaprosić ludzi, wysłać obraz do TV (jeśli posiadasz SmartTV z Wi-Fi).



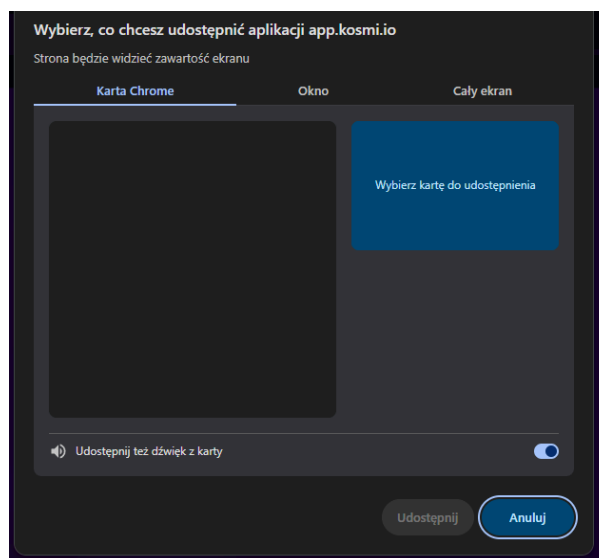
6. Kliknij w przycisk "Select Media" - otworzy się aplet z dostępnymi aplikacjami streamingowymi.
7. Kliknij na ikonę "Screenshare" (monitor) po lewej stronie na górze apletu.



8. Kliknij przycisk "Start Sharing". Portal automatycznie sprawdzi prędkość łącza internetowego i rozpocznie proces wyboru źródła.

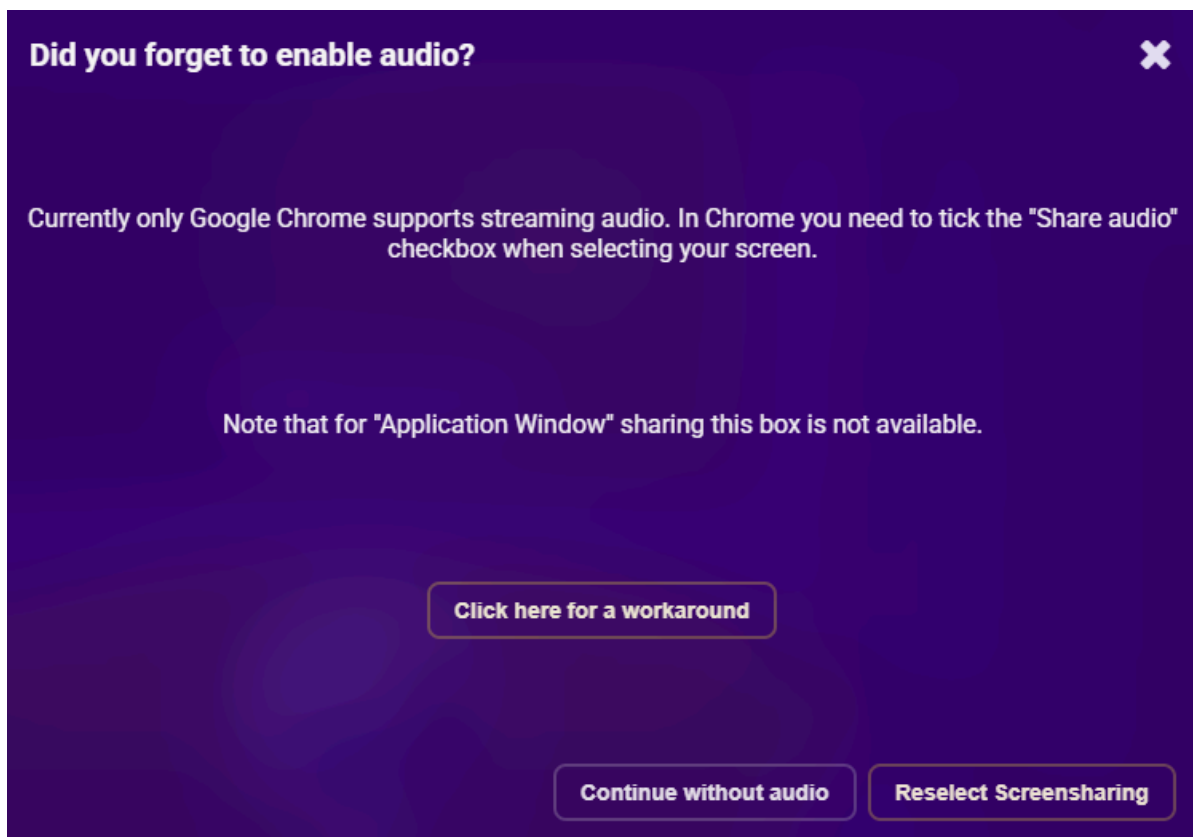


9. Wybierz źródło przechwytywanego obrazu:
 - a. Karta chrome - treści online.
 - b. Okno - treści online lub offline.
 - c. Ekran - cały widok z monitora.



Ważne!

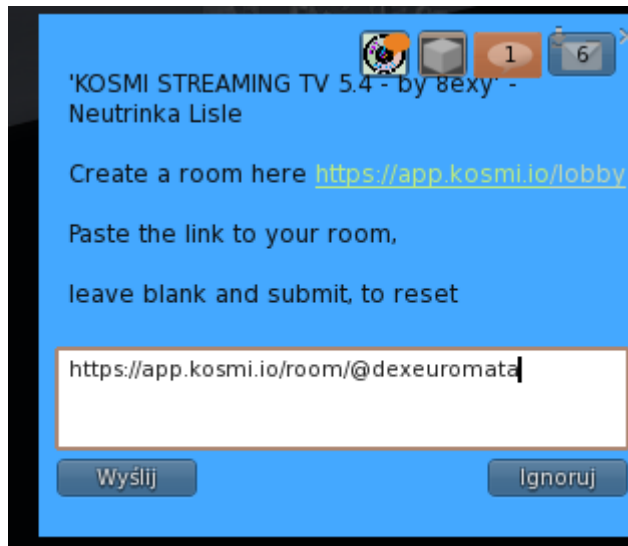
Obecnie tylko google chrome pozwala na stream dźwięków z komputera. Pamiętaj by zaznaczyć odpowiednią opcję na dole okienka wyboru źródła, inaczej otrzymasz poniższy monit:



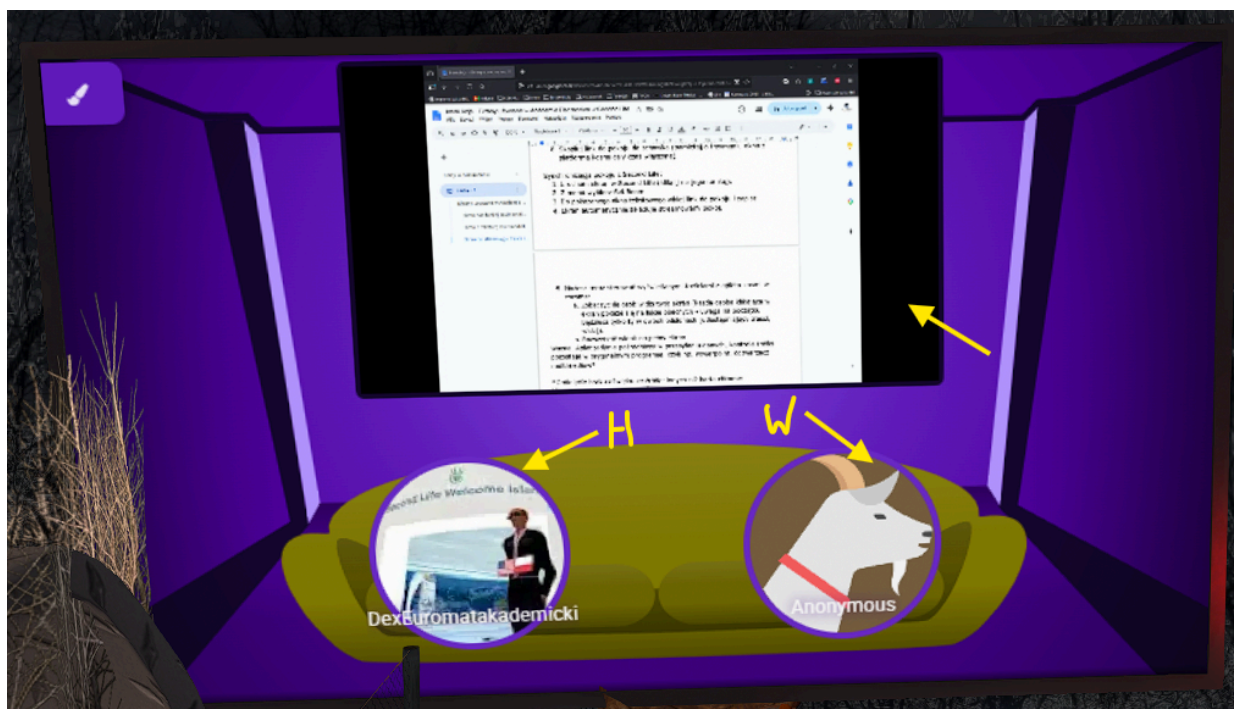
10. Jeżeli chcesz transmitować treści bez dźwięku kliknij "Continue without audio".
11. Twój pokój będzie teraz wyświetlać treść na ekranie przed kanapą.
12. Skopiuj link do pokoju do schowka z paska adresu.
13. Przejdź do Second Life i zsynchronizuj obraz (instrukcja na kolejnej stronie).

Synchronizacja pokoju z Second Life:

1. Uruchom ekran w Second Life (kliknij na jego ramkę).
2. Z menu wybierz "Set Room".
3. Do pokazanego okna tekstowego wklej link do pokoju i kliknij "wyślij".



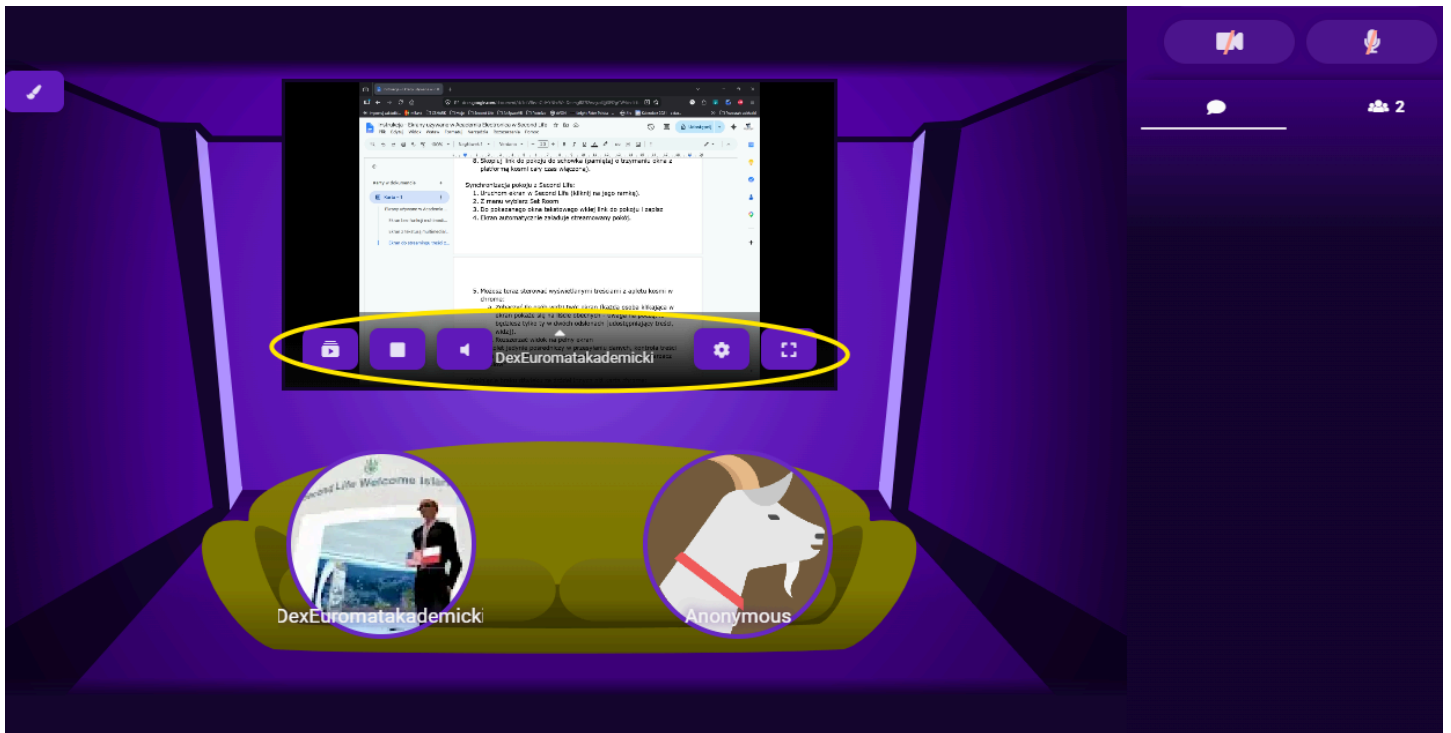
4. Ekran automatycznie załaduje streamowany pokój. Zauważ że na widowni oprócz konta Hosta pojawiła się dodatkowa osoba (to Twój użytkownik z SL jako Widz). Każdy użytkownik, który kliknie teraz w ekran będzie kolejną osobą, która dołączy. Gdy wyłączysz u siebie odtwarzanie mediów w SL (podgląd), wtedy twój widz zniknie.



5. Możesz teraz sterować wyświetlanymi treściami z apletu kosmi w chrome:
- Zobaczyć ile osób widzi twój ekran.
 - Rozszerzać widok na pełny ekran.
 - Zmieniać źródła obrazu.
 - Włączać mikrofon.

Ważne!

Jeżeli w Second Life używasz także czatu głosowego, zalecamy wyciszyć mikrofon w aplecie kosmi, gdyż spowoduje to nieprzyjemny pogłos (głos będzie transmitowany z dwóch kanałów jednocześnie: czat głosowy oraz media).



UWAGA!

W przypadku zajęć wielu prowadzących w tej samej auli, prosimy za każdym razem podawać na nowo link do pokoju streamingowego. Pozwoli to uniknąć niepotrzebnego stresu.

Prosimy pamiętać o zakończeniu udostępniania ekranu w aplecie kosmi po skończonych zajęciach, a następnie wylogowanie się z aplikacji.

